

Lathund för regler och seriekrav Ungdom, Pojk, Flick samt Poolspel säsongen 2019/2020

Serie/Klass	Målens storlek	Spelform	Plan storlek	Resultat tavla	Utvisning	Speltid	Domarersättning	Förslag på Halltid
PK1	Seniormål	5 mot 5	Helplan	Ja	Ja	3x15 effektiv tid	425 kr	2 timmar o 15 min
PK2	Seniormål	5 mot 5	Helplan	Ja	Ja	3x15 effektiv tid	400 kr	2 timmar o 15 min
PK3	Seniormål	5 mot 5	Helplan	Ja	Ja	*Rullande 3x15 min	325 kr	1 timme 45 min
PK4	Seniormål	5 mot 5	Helplan	Ja	Ja	*Rullande 3x15 min	300 kr	1 timme 45 min
PK5	Seniormål	5 mot 5	36x18	Ja	Ja	*Rullande 3x15 min	200 kr	1 timme 45 min
PK6	J mål 120x90cm	5 mot 5	36x18	Nej	Nej	*Rullande 3x15 min	200 kr	1 timme 45 min
PK7	Jr mål 120x90cm	5 mot 5	36x18	Nej	Nej	*Rullande 3x15 min	200 kr	1 timme 45 min
Poolspel	Jr mål 120x90cm	4 mot 4	Kortsida 20x 16	Nej	Nej	2x14 min, 2 planer	100kr/match	
FK1	Seniormål	5 mot 5	Helplan	Ja	Ja	3x15 effektiv tid	425 kr	2 timmar o 15 min
FK2	Seniormål	5 mot 5	Helplan	Ja	Ja	3x15 effektiv tid	400 kr	2 timmar o 15 min
FK3	Seniormål	5 mot 5	Helplan	Ja	Ja	* Rullande 3x15 min	325 kr	1 timme 45 min
FK4	Seniormål	5 mot 5	Helplan	Ja	Ja	* Rullande 3x15 min	300 kr	1 timme 45 min
FK5	Jr mål 120x90cm	5 mot 5	36x18	Ja	Ja	* Rullande 3x15 min	200 kr	1 timme 45 min
FK6	Jr mål 120x90cm	5 mot 5	36x18	Nej	Nej	* Rullande 3x15 min	200 kr	1 timme 45 min
Poolspel	Jr mål 120x90cm	4 mot 4	Kortsida 20x 16	Nej	Nej	2x14 min, 2 planer	100kr/match	

Uppvärmnig: serie med tabell minst 30 minuter, serie utan tabell minst 15 minuter

Lag inrapporterat i Ibis senast 5 timmar innan matchstart

Rapportering av resultat i IBIS: senast 30 min + 3 dagar, PK7-PK6, FK5-FK6 enbart resultat rapporteras in senast 30 min efter match slut

Händelserapportering ska göras i PK1-PK5 samt FK1-FK4

Periodpaus 5 min

PK6-7, FK6 samt poolspel vid företelse som borde vara utvisning får spelaren gå och byta, spel fortsätter 5 mot 5

Poolspel 2minuters tut byten, klockan stannas vid byte fram till tekning

Skyddsglasögon i alla klasser oavsett ålder.

* Effektiv tid sista 3 minuterna i sista perioden